Date de remise : Projet pratique Unity Beta 19 octobre avant minuit

Description du travail.

Programmation:

● Mécanique de jeu implémenté ○ Chacune des mécaniques (principales et secondaires)

○ Flow de jeu complet

○ Son et feedback

○ Menu et HUD

● Présence de cheat

○ Afficher si un cheat est actif ou non

○ Option d’avoir les cheats ou non dans le jeu

○ Cheat permettant de faciliter les test principaux du jeu

● Code propre et commenté

○ Standard de programmation

Art:

● Éclairage et optimisation

● Modélisation complète

● Texture et UVs Finale

● Menu et HUD

● Particules et feedback

● Propreté de la remise